REGULAMENTO OFICIAL

FESTIVAL DA CRIANÇA E JUVENTUDE DE XADREZ 2026 – ETAPA V

CAMPO GRANDE/MS

---

1. REALIZAÇÃO

O Festival da Criança e Juventude de Xadrez 2026 – Etapa V é uma realização da:

FESMAX

com apoio institucional da:

CBX e FUNDESPORTE

e demais entidades parceiras do esporte educacional e enxadrístico estadual.

---

2. OBJETIVOS

O evento possui os seguintes objetivos:

- fomentar o xadrez escolar e educacional;
- incentivar a prática esportiva entre crianças e adolescentes;
- promover integração entre municípios do Estado;
- fortalecer o calendário oficial da FESMAX;
- estimular o desenvolvimento cognitivo, educacional e esportivo;
- incentivar participação infantojuvenil em competições oficiais;
- promover inclusão social por meio do esporte;

- movimentar rating CBX e FIDE dos atletas federados;
- fortalecer o xadrez de base no Estado de Mato Grosso do Sul.

---

3. DATA E LOCAL

Data do evento

28 de Novembro de 2026 (sábado)

Local

Bioparque Pantanal

Endereço

Av. Afonso Pena 6001

Chácara Cachoeira - Campo Grande | MS

CEP: 79031-010

---

4. CATEGORIAS OFICIAIS

O evento será disputado nas seguintes categorias:

Masculino e Feminino

- Sub-07
- Sub-09

- Sub-11
- Sub-13
- Sub-15
- Sub-17

5. PARTICIPAÇÃO

Poderão participar:

- estudantes regularmente matriculados;
- atletas vinculados a escolas;
- clubes de xadrez;
- projetos esportivos;
- entidades enxadrísticas;
- atletas federados (atletas não federados devem se federar).

Os atletas deverão observar:

- faixa etária correspondente;
- exigências documentais;
- regulamentos técnicos aplicáveis.

Parágrafo primeiro. O torneio será oficialmente registrado junto à Confederação Brasileira de Xadrez, possuindo validade para movimentação de rating CBX e FIDE.

Parágrafo segundo. Será obrigatório o cadastro federativo do atleta junto ao sistema da CBX para participação na competição.

Parágrafo terceiro. Não será exigida anuidade federativa ativa ou adimplente para participação no evento.

Parágrafo quarto. A organização incentiva a federalização regular dos atletas como forma de fortalecimento do esporte enxadrístico estadual, nacional e internacional.

---

6. INSCRIÇÕES

Período de inscrições

As inscrições estarão abertas:

de 21/10/2026 até 24/11/2026 às 23h59min

Após esse prazo, as inscrições serão automaticamente encerradas. As inscrições poderão ser encerradas antes se atingido o limite de participantes definido neste regulamento.

Desconto nas inscrições

Terão direito ao valor promocional de R$30,00 (trinta reais):

- alunos vinculados ao PRODESC, ou bolsistas da modalidade de Xadrez (necessária comprovação);
- alunos de escolas públicas;

Valor das inscrições — Escolas Particulares

R$ 60,00 (sessenta reais)

Forma de pagamento

As inscrições serão realizadas exclusivamente por meio do site oficial Inscreva-se nos Torneios da FESMAX - FESMAX, onde a lista de inscritos permanecerá atualizada automaticamente em tempo real durante todo o período de inscrições.

Procedimento de inscrição

O participante deverá:

• acessar o site da Fesmax;

• localizar a V Etapa do Festival Estadual da Criança e Juventude de Xadrez 2026 – Campo Grande;

LINK DA INSCRIÇÃO

• preencher corretamente o formulário;

• realizar o pagamento;

• confirmar os dados informados.

As informações oficiais do evento, inscrições, resultados, emparceiramentos, regulamentos e comunicados serão disponibilizadas no hotsite oficial da FESMAX:

FECJ Etapa V – Campo Grande

bem como pelo sistema Chess-Results e canais institucionais da FESMAX.

CHESS-RESULTS

Limite de participantes

O evento disponibilizará 300 vagas, divididas em duas categorias – Matutino (150 vagas) e Vespertino (150 vagas).

As categorias serão realocadas de acordo com as vagas disponíveis, e inicialmente Sub7-Sub11 (período matutino) e Sub13-Sub17 (período vespertino).

A organização do evento se reserva no direito de realocar as categorias de acordo com o quantitativo de inscritos até preencher a totalidade das vagas. Os inscritos deverão verificar qual período realizarão as partidas do torneio, no dia anterior ao evento.
A organização poderá realizar os ajustes necessários visando ao preenchimento integral das vagas disponíveis.

---

7. CRONOGRAMA OFICIAL

HORÁRIO	ATIVIDADE
08h30	Credenciamento
9h00	1ª Rodada Matutina
9h30	2ª Rodada Matutina
10h00	3ª Rodada Matutina
10h30	4ª Rodada Matutina

HORÁRIO	ATIVIDADE
11h00	5ª Rodada Matutina
11h30	Premiação Matutin
12h00-13h30	Almoço
13h30	Credenciamento
14h00	1ª Rodada Vesperti
14h30	2ª Rodada Vesperti
15h00	3ª Rodada Vesperti
15h30	4ª Rodada Vesperti
16h00	5ª Rodada Vesperti
16h30	Premiação Vesperti

A organização poderá ajustar horários conforme necessidade operacional.

O Congresso Técnico será realizado de forma virtual, na data de 27/11/2026 com link a ser fornecido no e-mail da cadastrado no formulário da inscrição com pelo menos 24h de antecedência.

---

8. SISTEMA DE COMPETIÇÃO

Sistema

Sistema Suíço em 5 (cinco) rodadas.

Ritmo de jogo

- 15 minutos KO para relógio analógico;
  ou
- 12 minutos + 3 segundos de incremento para relógio digital.

Direção técnica

A direção técnica será de responsabilidade da FESMAX.

---

9. DIREÇÃO E ARBITRAGEM

Diretor Geral

Inacio Clacier Roeder

Árbitro Principal

AN Inacio Clacier Roeder

Arbitragem Auxiliar

Equipe técnica federada da FESMAX.

---

10. CRITÉRIOS DE DESEMPATE

Nos termos das orientações técnicas da Confederação Brasileira de Xadrez, especialmente em conformidade com o Comunicado CBX nº 35/2019, a classificação final será definida pela aplicação sucessiva dos seguintes critérios de desempate:

a) Resultado individual [11];

b) Buchholz com corte do pior resultado [37] (01...);

c) Buchholz sem corte [37] (00...);

d) Maior número de vitórias [12];

e) Maior número de partidas conduzidas com as peças pretas [53];

f) Sorteio, caso ainda persista empate.

---

11. PREMIAÇÃO

O evento contemplará:

- troféus para os 3 primeiros colocados de cada categoria;
- medalhas de participação para os demais atletas;
- premiações complementares, a critério da organização.

A cerimônia de premiação ocorrerá imediatamente após encerramento das rodadas.

---

12. PARTICIPAÇÃO DE ATLETAS COM DEFICIÊNCIA

O evento incentivará participação de atletas com deficiência, observadas as condições operacionais disponíveis.

Os participantes que necessitarem:

- atendimento específico;
- adaptação operacional;
- suporte diferenciado;
- acessibilidade complementar

deverão informar previamente no formulário oficial de inscrição, ou envio ao e-mail da FESMAX.

A organização buscará promover condições adequadas de inclusão esportiva e acessibilidade.

---

13. REGRAS GERAIS

a. Os atletas deverão apresentar documento oficial quando solicitado pela arbitragem.

b. Os participantes deverão comparecer preferencialmente uniformizados com:

- camiseta escolar;
- camiseta do município;
- camiseta de projeto esportivo;
- camiseta de clube ou entidade enxadrística.

c. O torneio seguirá as regras oficiais da FIDE aplicáveis ao xadrez rápido.

d. O atleta ausente sem justificativa poderá deixar de ser emparceirado na rodada seguinte.

e. O atleta inscrito que não comparecer sem justificativa poderá sofrer restrições nas próximas etapas do circuito estadual.

f. Todas as informações oficiais serão divulgadas pelos canais da FESMAX, Chess-Results e hotsite oficial do evento.

g. O atleta flagrado recebendo auxílio externo poderá:

- perder a partida;
- ser excluído da competição;
- sofrer medidas disciplinares esportivas.

h. Recursos deverão ser apresentados imediatamente após encerramento da rodada.

i. Casos omissos serão resolvidos pela direção da prova.

j. Após homologação da rodada, não serão alterados resultados anteriormente confirmados.

k. A organização disponibilizará material básico de jogo, incluindo:

- peças de xadrez;
- tabuleiros;
- relógios analógicos e digitais, conforme disponibilidade operacional.

l. Considerando o elevado número estimado de participantes, recomenda-se que atletas, clubes, escolas e entidades participantes levem:

- jogos de peças;
- relógios de xadrez;
- materiais auxiliares próprios,

como forma de auxiliar na agilidade operacional e adequada estruturação das mesas de competição.

m. Os materiais disponibilizados pela organização serão utilizados prioritariamente para complementação da estrutura oficial do evento.

n. A FESMAX buscará garantir estrutura mínima adequada para realização das partidas, observadas:

- capacidade operacional;
- quantidade final de inscritos;
- disponibilidade logística do evento.

---

14. PROTEÇÃO DE DADOS PESSOAIS — LGPD

Os dados pessoais fornecidos pelos participantes serão utilizados exclusivamente para:

- operacionalização do evento;
- registros esportivos;
- emparceiramentos;
- classificação;
- divulgação de resultados;
- cumprimento das exigências federativas e legais.

A organização observará as disposições da:

Lei Federal nº 13.709/2018 — Lei Geral de Proteção de Dados Pessoais (LGPD).

Ao efetivar a inscrição, o participante e/ou responsável legal declara ciência quanto ao tratamento dos dados necessários à execução do evento esportivo.

---

15. DIREITO DE IMAGEM

Ao realizar a inscrição, o participante e/ou responsável legal autoriza gratuitamente:

- utilização de imagem;
- fotografias;
- vídeos;
- entrevistas;
- conteúdos relacionados ao evento

pela FESMAX e parceiros institucionais para fins:

- esportivos;
- institucionais;
- promocionais;
- educacionais;
- jornalísticos.

---

16. DISPOSIÇÕES FINAIS

A inscrição implica plena aceitação deste regulamento.

A organização poderá promover ajustes:

- técnicos;
- operacionais;
- logísticos;
- estruturais

necessários ao adequado andamento do evento.

Os casos omissos serão resolvidos pela direção técnica da competição.

Campo Grande/MS, 21 de outubro de 2026.

FESMAX

INACIO CLACIER ROEDER
PRESIDENTE DA FESMAX
2.914.593 SEJUSP/MS