



2º METROPOLITANO DE XADREZ DE DOURADOS

Regulamento

O 2º Metropolitano de Xadrez de Dourados é uma prova de xadrez com organização e enquadramento técnico de **Dourados Xadrez Clube** e com o apoio da **FESMAX-- Federação Sul Mato-Grossense de Xadrez**, **CBX- Confederação Brasileira de Xadrez**, **FUNDESPORTE** e **Prefeitura Municipal de Dourados**.

1. Data e local do evento:

O Torneio realiza-se nos dias **29 e 30 de Agosto de 2026** na Escola Municipal Clarice Bastos Rosa, Rua João Vicente Ferreira 6375 Jardim Maracanã, Dourados

2. Objetivos: Nomear o representante e suplentes de Dourados para a Final do Campeonato Estadual Absoluto de Xadrez 2026. Fomentar o xadrez e o intercambio dos enxadristas de Dourados. O torneio é **válido para o Elo Nacional da Confederação Brasileira de Xadrez**.

3. Participantes e taxa de inscrição

A participação no torneio implica a obrigatoriedade de estar inscrito na Confederação Brasileira de Xadrez. A taxa de inscrição individual é

Gratuita para enxadristas nascidos em 2016 ou depois.

R\$10,00 para enxadristas nascidos entre 2008 e 2015 ou em 1966 ou antes.

R\$20,00 para os demais participantes.

As enxadrezistas pagam metade.

As taxas de inscrição destinam-se ao pagamento de despesas de homologação e premiação. Em caso de resultado financeiro positivo a verba restante será aplicado no reforço de equipamento desportivo (Relógios digitais, peças e tabuleiros oficiais).

4. Número de rodadas e ritmo de jogo

A prova realiza-se em **6 rodadas**, com o ritmo de **25 minutos por jogador + 5 segundos de bônus por lance**. Se o número de participantes for superior a 30 há uma ronda adicional no final de sábado.

5. Inscrições e pagamento

As inscrições devem indicar o nome completo, ano de nascimento e número CBX . Devem ser enviadas para o WhatsApp do Dourados Xadrez Club (67) 9 9805 3493 e poderão ser consultadas, no chess-results.

Para garantir uma melhor gestão do torneio, as inscrições devem ser feitas preferencialmente até ao final do dia **25 de agosto**. São aceites inscrições no dia da prova , até às 19:15 horas, sujeitas à disponibilidade logística. O **pagamento das taxas de inscrição** deve ser feito antecipadamente para o professor Agnaldo José do Santos, PIX 465 194 751 49 e o comprovativo enviado para o WhatsApp (67) 998053493 São aceites pagamentos presenciais , no local da prova, antes do início da 1ª rodada.

6. Horário

Salvo motivos imprevistos, a prova terá início, exatamente, à hora marcada, pelo que se aconselha que os participantes estejam presentes com 15 minutos de antecedência.

Previsão do horário das sessões:

29 de agosto **1ª rodada** –19h30 **2ª rodada** -20h35

30 de agosto **3ª rodada**- 14H30 **4ª rodada** – 15h35 **5ª rodada** –16h40 **6ª rodada** 17:45h

Encerramento e entrega de prémios - 18h:45

7. Emparceiramentos e desempates

Os emparceiramentos serão realizados informaticamente. Em cada jornada, será atribuído um ponto em caso de vitória, meio em caso de empate e zero em caso de derrota.

Erros relativos à introdução de resultados devem ser reclamados antes do início da próxima rodada.

Os critérios de desempate são os seguintes:

Direct Encounter (DE) (P) [81]
Buchholz Tie-Break Variable (2026) (0,0,1,-,-,0,1) [84]
Buchholz Tie-Break Variable (2026) (0,0,0,-,-,0,1) [84]
Sonneborn Berger Tie-Break Variable (2026) (0,0,0,-,-,1) [85]
Number of Wins (WIN) (GP,0,P) [68]

8. Direção e Arbitragem

São da responsabilidade da entidade organizadora.

9. Regras Técnicas:

São aplicados os regulamentos em vigor da FIDE e CBX com as adaptações consideradas pertinentes sendo de referir as seguintes:

- As faltas de comparência são registadas 15 minutos após o início da sessão.
- Peça tocada é peça jogada.
- É permitida a posse de celular, mas o seu toque, vibração ou a saída do local de jogo, durante a partida, com a sua posse são penalizados com derrota.
- O primeiro lance ilegal é penalizado em um minuto e o segundo lance ilegal é penalizado com derrota caso o adversário tenha material suficiente para dar mate.
- Movimentar o relógio com uma peça ou com mão diferente da utilizada para movimentar a peça são passíveis de uma advertência dada pelo árbitro. A terceira advertência é penalizada com um minuto e a sexta advertência é penalizada com derrota.
- Para qualquer reclamação o enxadrista deve parar o relógio, levantar o braço e aguardar a presença do árbitro.
- Após a conclusão de uma partida o relógio deve ser parado e não é permitido abandonar a mesa de jogo sem o vencedor ou em caso de empate o enxadrista de brancas dar conhecimento ao árbitro do resultado.
- Não são aceites pedidos de bye.
- É permitido solicitar o não empareiramento para qualquer rodada, sendo atribuído zero pontos.

9. Prémios:

- Troféu para os 3 primeiros da geral;
- Medalha (não acumulável com troféu) para o primeiro classificado dos escalões:
Sub 13; Sub 15; Sub 17; Sub 21; Sub 30; Sub 45; Sub 60 e 60+