

REGULAMENTO

II Etapa do Festival Estadual da Criança e Juventude de Xadrez (FESMAX) 2026

REALIZAÇÃO E ORGANIZAÇÃO: FESMAX - Federação Sul-Mato-Grossense de Xadrez.

Apoio e Organização: Liga Sul-Mato-Grossense de Xadrez, ASMX, Prefeitura de Três Lagoas MS e FUNDESORTE.

OBJETIVO

- Indicar os campeões estaduais de Xadrez do ano de 2026 nas categorias Sub 07 até Sub 17 (absoluto e feminino), jogadores novos estarem federados e movimentar rating CBX.

REQUISITOS PARA INSCRIÇÃO

- Estar estudando no ano letivo em escola do Mato Grosso Do Sul;
- Ter cadastro na CBX (Confederação Brasileira de Xadrez).

INSCRIÇÕES:

- Alunos de escolas pública R\$ 25,00 (vinte e cinco reais);
- Alunos de escolas particulares R\$50,00 (cinquenta reais).

Os valores devem ser depositados na seguinte **chave pix: 41.031.779/0001-90 (CNPJ) - no nome ATO BRANDING – Fernanda R. Barzagui.**

- Envie o comprovante com os dados do enxadrista para o link do forms <https://forms.gle/g9SRFYlvFZ5f92ff9> e/ou envie no contato de número: 67993090102 (Fernanda) para comprovar o pagamento.

Não esqueça de preencher o formulário eletrônico mesmo assim. Os inscritos devem acompanhar a sua situação pelo link do chess-results. (link será liberado até 09/05/2026)

(CHESSRESULTS)

- Os jogadores devem se apresentar com a camiseta da escola durante as partidas do torneio, e/ou camisetas do projeto de xadrez de seu respectivo município.

ATENÇÃO: Número de vagas disponíveis: 200 vagas.

Após atingir esse número o sistema de inscrição é suspenso.

Encerramento das inscrições dia 14/05/2026

LOCAL DO EVENTO:

Ginásio Municipal de Esportes Cacilda Acre Rocha

Endereço: Rua Manoel de Oliveira Gomes, bairro Santos Dumont em Três Lagoas - MS.

DATA: 16 de maio de 2026 (sábado).

CRONOGRAMA

PERÍODO MATUTINO (CATEGORIAS - SUB-07 / SUB-09 / SUB-11)

07:00 - CONGRESSO TÉCNICO

07:30 - 1º RODADA

08:10 -2º RODADA

08:50 -3º RODADA

09:30 -4º RODADA

10:10 -5º RODADA

10:50 - 6º RODADA

11:10 -PREMIAÇÃO

PERÍODO VESPERTINO - (CATEGORIAS SUB-13 / SUB-15 / SUB-17)

13:00 - CONGRESSO TÉCNICO

13:30 - 1º RODADA

14:10 -2º RODADA

14:50 -3º RODADA

15:30 -4º RODADA

16:10 -5º RODADA

16:50 - 6º RODADA

18:10 - PREMIAÇÃO

DIRETOR DO FESTIVAL: Inacio Clacier Roeder

ÁRBITRO PRINCIPAL : AR Inacio Clacier Roeder

RITMO E SISTEMA: suíço em 6 (seis) rodadas: ritmo: 15 minutos para cada jogador no relógio analógico, e 10m+5s para relógio digital;

DESEMPATE DO TORNEIO:

(01) número de pontos

(02) confronto direto

- (03) bucholz
- (04) bucholz mediano
- (05) somenberg
- (06) número de vitórias

PREMIAÇÃO: troféu para os três primeiros colocados de cada categoria, e medalha de participação para todos os demais jogadores.

REGRAS E OBSERVAÇÕES GERAIS PARA DO EVENTO

- 1- Cada jogar será empareirado mediante a constatação de sua idade e sexo, constantes em seu documento de identidade original, que deve ser levado no dia do evento e apresentado na mesa de cada jogador na primeira rodada;
- 2- Os jogadores deverão obrigatoriamente estar vestidos com a camiseta de sua escola e ou do município/projeto de xadrez em âmbito escolar no momento da partida;
- 3- O torneio é regido pelas regras oficiais da FIDE para o xadrez rpd;
- 4- O jogador ausente numa rodada, que não se justificar a tempo, não será empareirado para a próxima rodada;
- 5- O jogador que se inscrever e não comparecer sem justificativa, não poderá participar da próxima etapa do circuito;
- 6- Caso possua, favor levar seu relógio ao evento;
- 7- Todas as informações sobre o andamento do torneio serão publicadas pelo chess-results, não podendo ser argumentado com ignorância sobre os resultados e o empareiramento;
- 8- O jogador que for pego recebendo lance de terceiro perderá a partida e não será mais empareirado. Além de ser excluído do circuito pelo corrente ano;
- 9- Quanto a instituição de ensino, em caso de mudança, entende-se que o jogador possa optar entre uma ou outra caso tenha procedido a essa mudança antes da segunda etapa do festival;
- 10- Os recursos devem ser encaminhados ao diretor da prova logo após o término da rodada sob pena de prescrição;
- 11- Em eventuais casos omissos a esse regulamento, a direção da prova poderá decidir livremente sobre decisão de caráter técnico, administrativo ou logístico necessário para o bom andamento da competição;
- 12- Quando não houver torneio por equipes, a contagem dos pontos será realizada pelo cálculo da soma dos 03 primeiros colocados de cada instituição, e havendo empate, contado também da quarta colocação em diante até a realização do desempate, sendo os pontos contados, a mesma pontuação válida para o individual;

13- Os técnicos são responsáveis pelo resultado dos seus alunos no chess results, inclusive a conferência, que deve ser feita até o empareiramento da próxima rodada.

14- Não serão modificados resultados não conferidos após o fechamento das verificações;

15- O tempo de verificação dos resultados entre uma rodada e outra é de 5 minutos (cinco minutos), após esse tempo, será feito o empareiramento da rodada seguinte, não podendo mais assim, questionar o resultado da rodada anterior;

16- Aos direitos de imagem:

16.1- A fesmax e a asmx detém todos os direitos comerciais e direitos de imagem dessa competição, incluindo internet;

16.2- a inscrição nesta competição implica em plena aceitação deste regulamento, bem como, autoriza em caráter universal, gratuito, irrevogável, irretratável e exclusivo, a fesmax, ou terceiros por estes devidamente autorizados, no brasil e/ou no exterior, o direito de usar nome, voz, imagem, material.