

REGULAMENTO ESPECÍFICO DE MODALIDADES DOS JOGOS DO INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DE MATO GROSSO DO SUL

JIFMS – CAMPO GRANDE - 2026

De 25 a 30 de maio de 2026

1 ATLETISMO

1.1 A competição de Atletismo será realizada de acordo com as Regras Oficiais da CBAAt, juntamente com as normas do evento estabelecidas pelo Regulamento Geral e Específico.

1.1.1 Na etapa estadual dos JIFMS cada *campus* poderá inscrever no máximo 02 atletas por prova e 01 equipe por revezamento, por naípe (feminino e masculino).

1.1.2 Cada atleta pode participar de, no máximo, de 03 provas individuais e 02 revezamentos.

1.2 Confirmadas as condições materiais e físicas, os JIFMS 2026 contemplarão disputas das seguintes provas: **100m** (Masc/Fem); **200m** (Masc/Fem); **400m** (Masc/Fem); **800m** (Masc/Fem); **1500m** (Masc/Fem); **3.000m** (Fem), **5.000m** (masc); Revezamento **4 x 100m** (Masc/Fem); Revezamento **4 x 400m** (Masc/Fem); **Salto em Altura** (Masc/Fem); **Salto em Distância** (Masc/Fem); **Salto Triplo** (Masc/Fem); **Arremesso de Peso** (Masc/Fem), **Lançamento de Disco** (Masc/Fem), **Lançamento de Dardo** (Masc/Fem).

1.3 Os atletas das provas de pista, adentrarão 10 minutos antes do início das mesmas, e os das provas de campo 20 minutos antes do início das mesmas.

1.4 Será permitida **alteração** ou **substituição** de atletas, nas provas, até o momento da confirmação da prova, pelo técnico do *campus*, desde que o atleta esteja cadastrado no atletismo.

1.5 A classificação na modalidade de atletismo será do 1º ao 8º lugar em todas as provas da seguinte maneira: **1º lugar** – 13 pontos; **2º lugar** – 8 pontos; **3º lugar** – 6 pontos; **4º lugar** – 5 pontos; **5º lugar** – 4 pontos; **6º lugar** – 3 pontos; **7º lugar** – 2 pontos; **8º lugar** – 1 ponto.

1.6 Receberão medalhas os atletas que obtiverem a classificação do 1º ao 3º lugar. No momento da premiação, os atletas deverão estar devidamente uniformizados, não sendo permitido o uso de sandálias e bonés.

1.7 Os implementos serão os adotados de acordo com as Regras da CBAAt, para a categoria Sub-20:

1.7.1 Peso Masc. (6 kg), Disco Masc. (1,750 kg), Dardo Masc. (800g).

1.7.2 Peso Fem. (4,0 kg), Disco Fem. (1,0 kg), Dardo Fem. (600g).

1.8 Para as provas de arremesso do peso, lançamento do dardo, lançamento do disco, salto em distância e salto triplo, serão concedidas 03 tentativas na etapa classificatória e mais 03 tentativas na etapa final. Caso o número de atletas confirmados nas provas seja igual ou inferior a 08, serão concedidas 06 tentativas, tendo as últimas 03 tentativas ordem inversa à classificação após as 03 primeiras tentativas.

1.9 Para as provas do salto em distância e salto triplo, será necessária a utilização da tábua de impulsão. A distância da tábua será definida em congresso técnico específicos com as professoras e professores representantes dos campi que tiverem atletas na prova.

1.10 A altura inicial do sarrafo para o salto em altura será definida em congresso técnico específicos com as professoras e professores representantes dos campi que tiverem atletas na prova.

1.11 O balizamento para as provas de pista será realizado por sorteio, após a confirmação de atletas nas provas.

1.12 Os vencedores serão determinados pelo tempo cronometrado em cada bateria.

1.13 Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação da Modalidade, com a anuência da Comissão de Desportos, observando o regulamento geral e específico dos JIFMS.

2 BASQUETEBOL

2.1 A competição de Basquetebol será realizada de acordo com as Regras Oficiais da FIBA e os critérios e normas do evento, estabelecidas neste regulamento.

2.1.1 Com a alteração da regra e novas demarcações de garrafão e linha de 03 (três) pontos, fica estabelecido que caso as quadras em uso não tenham sido atualizadas/demarcadas, permanece a regra antiga, assim como as demais regras estabelecidas por este regulamento.

2.2 Cada *campus* poderá inscrever o quantitativo de alunos/atletas e membros da Comissão Técnica conforme estabelecido e amparado pelo Regulamento Geral, sendo:

2.2.1 Não mais que 10 (dez) membros de equipe aptos a jogar.

2.2.2 Um técnico servidor, e, se a equipe desejar, um assistente técnico.

2.2.3 No máximo 05 (cinco) acompanhantes de equipe poderão compor o banco, com responsabilidades especiais como: médico, fisioterapeuta, estatístico, intérprete, auxiliar, etc, desde que previamente inscritos.

2.3 O uniforme dos alunos/atletas da equipe deverá atender às seguintes condições:

2.3.1 Camiseta/colete da mesma cor dominante na frente e atrás.

2.3.2 Calções da mesma cor predominante, na frente e atrás, mas não necessariamente da mesma cor das camisetas.

2.3.3 Números claramente visíveis na frente e nas costas.

2.3.4 As equipes deverão utilizar números 0 (zero) e 00 (zero zero) e de 1 (um) até 99 (noventa e nove).

2.3.5 Jogadores da mesma equipe não deverão usar o mesmo número.

2.3.6 Equipes devem ter no mínimo 02 (dois) jogos de uniformes de cores diferentes.

2.3.7 A primeira equipe citada na tabela terá prioridade da cor, entretanto, havendo concordância, ambas podem trocar as cores das camisetas/coletes.

2.4 Comissão Técnica:

2.4.1 Pelo menos 15 minutos antes do horário previsto para o início de cada partida os técnicos ou seus representantes deverão se dirigir ao apontador para fornecer a lista com os

nomes e números correspondentes dos membros da equipe aptos a jogar a partida, assim como os nomes do capitão da equipe, do técnico e do assistente técnico.

2.4.2 Todos os membros da equipe que tiverem seus nomes inscritos na súmula podem jogar, mesmo que cheguem depois do início da partida.

2.4.3 Se houver um assistente técnico, seu nome deve ser inscrito na súmula antes do início da partida. Ele assumirá os deveres e poderes do técnico se por qualquer motivo o técnico não puder continuar.

2.5 Tempo de jogo, empate e períodos extras:

2.5.1. Uma partida consistirá de 04 (quatro) períodos de 10 (dez) minutos, sendo os 03 (três) primeiros com tempo corrido, travados somente na execução de lances livres e pedidos de tempo. O último período será cronometrado.

2.5.2 Haverá intervalos de 02 (dois) minutos entre o primeiro e o segundo períodos (primeiro tempo), entre o terceiro e quarto períodos (segundo tempo) e antes de cada período extra.

2.5.3 Entre o segundo e o terceiro período haverá um intervalo de 05 (cinco) minutos.

2.5.4 Se o placar estiver empatado no final do tempo de jogo no quarto período, a partida continuará com quantos tempos extras de 05 (cinco) minutos forem necessários para desempatar, mantendo todos os caracteres registrados na súmula do último período.

2.6 Para classificação das equipes será observada a seguinte pontuação:

2.6.1 Vitória 03 pontos.

2.6.2 Derrota 01 ponto.

2.6.3 No caso de W x O, os adversários das equipes ausentes serão declarados vencedores e o placar será de 20 (vinte) a 00 (zero). A equipe desistente receberá 00 (zero) ponto na classificação.

2.7 Critérios para desempate:

2.7.1 Confronto direto;

2.7.2 Número de vitórias;

2.7.3 Maior saldo de pontos;

2.7.4 Maior número de pontos conquistados (cestas pró);

2.7.5 Ponto *average*;

2.7.6 Sorteio.

2.8 Caso o empate se estabeleça entre 03 (três) ou mais equipes, serão adotados os critérios acima, excetuando-se o confronto direto.

2.9 Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação da Modalidade, com a anuência da Comissão de Desportos, observando o regulamento geral e específico dos JIFMS.

3 FUTSAL

A competição de Futsal do JIFMS será realizada de acordo com este regulamento e as regras oficiais da Confederação Brasileira de Futsal (CBFS).

3.1 As disputas terão a seguinte duração: no **MASCULINO** durante a fase de grupos (classificatória) duração de 02 tempos de 15 minutos corridos com intervalo de 5 minutos, nas fases finais duração de 02 tempos de 20 minutos corridos, com intervalo de 05 minutos. Para

o **FEMININO** duração de 02 tempos de 15 minutos corridos, com intervalo de 05 minutos para todas as fases. **Para todas as fases e para os dois naipes somente nos 03 últimos minutos do 2º tempo o jogo será pausado de acordo com a regra oficial.**

3.1.1 O cronômetro será travado nas cobranças de penalidades máximas, nos tiros livres a pedido da equipe de arbitragem e tempos técnicos.

3.2 As partidas que terminarem empatadas, em que haja necessidade de ser conhecido um vencedor, o mesmo se dará através da cobrança de uma série de 03 pênaltis de forma alternada, com jogadores diferentes. Ainda persistindo o empate, continuará a cobrança de 01 pênalti alternado, até surgir um vencedor, com jogadores que ainda não executaram a cobrança.

PARÁGRAFO ÚNICO - Para as partidas que terminarem empatadas na fase classificatória, caso seja necessário, deverá existir um sorteio para decidir a equipe que irá jogar no dia seguinte.

3.3 No caso de duas equipes terminarem uma fase igualada em número de pontos ganhos, os critérios estabelecidos para o desempate serão os seguintes:

3.3.1 Confronto direto;

3.3.2 Maior número de vitórias

3.3.3 Maior saldo de gols;

3.3.4 Maior número de gols marcados;

3.3.5 Menor número de gols sofridos;

3.3.6 Menor número de Cartões Vermelhos;

3.3.7 Menor número de Cartões Amarelos;

3.3.8 Sorteio.

3.4 No caso de três ou mais equipes terminarem uma fase igualada em número de pontos ganhos, os critérios estabelecidos serão os do 3.3, excluindo-se o item confronto direto.

3.5. A contagem de pontos para a classificação será a seguinte:

3.5.1 vitória – 03 pontos;

3.5.2 empate – 01 ponto;

3.5.3 derrota – 00 ponto.

PARÁGRAFO ÚNICO: No caso de WO, o placar adotado para o vencedor será o maior da fase dentro da chave.

3.6 O aluno-atleta que durante os jogos, receber um cartão vermelho ou dois cartões amarelos, estará automaticamente suspenso por um jogo. Podendo ter punição maior, de acordo o julgamento da Comissão Disciplinar. Serão observados todos os cartões em todas as fases.

PARÁGRAFO ÚNICO: Os cartões amarelos e vermelhos, para efeitos suspensivos, serão observados em todas as fases da competição.

O dirigente ou membro da comissão técnica que for expulso cumprirá uma partida automática de suspensão e será encaminhado para apreciação da Comissão Disciplinar, podendo ter punição superior à mencionada anteriormente.

3.7 Cada *campus* poderá inscrever o quantitativo de alunos/atletas e membros da Comissão Técnica conforme estabelecido e amparado pelo Regulamento Geral, sendo:

3.7.1 Não mais que 10 (dez) estudantes atletas na equipe aptos a jogar.

3.7.2 Um técnico servidor, e, se a equipe desejar, um assistente técnico.

3.8 O uniforme dos alunos/atletas da equipe deverá atender às seguintes condições:

3.8.1 Camiseta/colete da mesma cor dominante na frente e atrás, com camiseta/colete do goleiro contrastando com a de sua equipe e equipe adversária.

3.8.2 Calções da mesma cor predominante, na frente e atrás, mas não necessariamente da mesma cor das camisetas/coletes.

3.8.3 Números claramente visíveis na frente e nas costas.

3.8.4 As equipes deverão utilizar números entre 01 (um) e 99 (noventa e nove).

3.8.5 Jogadores da mesma equipe não deverão usar o mesmo número.

3.8.6 Equipes devem ter no mínimo 02 (dois) jogos de uniformes de cores diferentes.

3.8.7 A primeira equipe citada na tabela terá prioridade da cor, entretanto, havendo concordância, ambas podem trocar as cores das camisetas/coletes.

3.9 Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação da Modalidade, com a anuência da Comissão de Desportos, observando o regulamento geral e específico dos JIFMS.

4. HANDEBOL

4.1 A competição de HANDEBOL dos JIFMS será realizada de acordo com as Regras Oficiais da CBHb, pelo regulamento geral e específico.

4.2 O tempo de jogo será de 40 minutos, divididos em 02 tempos de 20 minutos com intervalo de 05 minutos.

4.3 A contagem de pontos para a classificação será a seguinte:

4.3.1 vitória 03 pontos

4.3.2 empate 01 ponto

4.3.3 derrota 00 ponto

PARÁGRAFO ÚNICO: No caso de W x O, o placar adotado para o vencedor será o maior da fase dentro da chave.

4.4 No caso de duas equipes terminarem uma fase igualada em número de pontos ganhos, os critérios estabelecidos para o desempate serão os seguintes: 4.4.1 confronto direto;

4.4.1 confronto Direto

4.4.2 maior Número de Vitórias

4.4.3 gols Average (Coeficiente de Gols)

4.4.4 maior Saldo de Gols

4.4.5 maior Número de Gols Pró

4.4.6 menor número de Cartões Vermelhos

4.4.7 menor número de punições com 2 min.

4.4.8 menor número de Cartões Amarelos;

4.4.9 Sorteio

4.5 No caso de três ou mais equipes terminarem uma fase igualadas em número de pontos ganhos, os critérios estabelecidos serão os do 4.3, excluindo-se o item confronto direto.

4.6 O atleta que for punido com Cartão Vermelho de forma direta (sem ter sofrido três exclusões por 2 minutos) ficará suspenso por um jogo.

4.7 As partidas que terminarem empatadas, e em que haja necessidade de ser conhecido um vencedor, este será conhecido através da cobrança de uma série de 03 tiros de 7 metros de forma alternada, com jogadores diferentes. Ainda persistindo o empate, continuará a cobrança

de tiros de 7 metros e, de 01 em 01, até surgir um vencedor, com jogadores que ainda não executaram a cobrança.

4.8 Cada *campus* poderá inscrever o quantitativo de alunos/atletas e membros da Comissão Técnica conforme estabelecido e amparado pelo Regulamento Geral, sendo:

4.8.1 Não mais que 12 (doze) membros de equipe aptos a jogar.

4.8.2 Um técnico servidor, e, se a equipe desejar, um assistente técnico.

4.8.3 No máximo 05 (cinco) acompanhantes de equipe poderão compor o banco, com responsabilidades especiais como: médico, fisioterapeuta, estatístico, intérprete, auxiliar, etc, desde que previamente inscritos.

4.9 O uniforme dos alunos/atletas da equipe deverá atender às seguintes condições:

4.9.1 Camiseta/colete da mesma cor dominante na frente e atrás, com camiseta do goleiro contrastando com a de sua equipe e equipe adversária.

4.9.2 Calções da mesma cor predominante, na frente e atrás, mas não necessariamente da mesma cor das camisetas.

4.9.3 Números claramente visíveis na frente e nas costas.

4.9.4 As equipes deverão utilizar números entre 01 (um) e 99 (noventa e nove).

4.9.5 Jogadores da mesma equipe não deverão usar o mesmo número.

4.9.6 Equipes devem ter no mínimo 02 (dois) jogos de uniformes de cores diferentes.

4.9.7 A primeira equipe citada na tabela terá prioridade da cor, entretanto, havendo concordância, ambas podem trocar as cores das camisetas.

4.10 Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação da Modalidade, com a anuência da Comissão de Desportos, observando o regulamento geral e específico dos JIFMS.

5 JUDÔ

5.1 A competição de Judô do JIFMS será realizada de acordo com este regulamento e as regras oficiais da Federação Internacional de Judô (FIJ).

5.2 Cada Delegação poderá inscrever até 09 atletas por naipes (Masc e Fem), independente da categoria de peso.

5.3. Será permitida a participação de 02 atletas de cada delegação em cada categoria de peso.

5.4 Para que seja realizada a competição, a categoria de peso deverá ter no mínimo 2 estudantes/atletas inscritos. Só será atribuída pontuação às categorias que possuírem o mínimo de 2 estudantes/atletas de no mínimo 2 *campus* diferentes.

5.5 As categorias obedecerão aos seguintes limites de peso:

CATEGORIA DE PESO

CATEGORIA	FEMININO	MASCULINO
SUPER – LIGEIRO	Menos de 40kg	Menos de 50kg
LIGEIRO	+ de 40kg até 44kg	+ de 50kg até 55kg
MEIO LEVE	+ de 44kg até 48 kg	+ de 55kg até 60 kg

LEVE	+ de 48 kg até 52 kg	+ de 60 kg até 66 kg
MEIO MÉDIO	+ de 52 kg até 57 kg	+ de 66 kg até 73 kg
MÉDIO	+ de 57 kg até 63 kg	+ de 73 kg até 81 kg
MEIO PESADO	+ de 63 kg até 70 kg	+ de 81 kg até 90 kg
PESADO	+ de 70 kg até 78 kg	+ de 90 kg até 100 kg
SUPER PESADO	+ de 78 kg	+ de 100 kg

5.6 A Pesagem oficial de confirmação das categorias será realizada no local da competição e será obrigatória a todos os alunos inscritos na modalidade. No ato da pesagem o aluno/atleta deverá confirmar a mesma categoria em que foi inscrito munido da credencial (crachá) emitido pela organização dos JIFMS. Não será permitida a troca de categorias de peso após a inscrição.

5.7 A pesagem será realizada sob a responsabilidade de 02 (duas) comissões estabelecidas na Reunião Técnica da modalidade, que deverá ser composta de, no mínimo, 02 (dois) membros, sendo uma específica para o gênero feminino e outra para o masculino.

5.8 Para compor a equipe de pesagem, na Reunião Técnica da modalidade, serão sorteados 02 (dois) técnicos para o masculino e 02 (duas) técnicas para o feminino para cada dia de pesagem.

5.9 Em caso de não haver técnicas (femininas) em número suficiente, ficará a cargo da Federação local disponibilizar pessoas qualificadas para exercer tal função.

5.10 A pesagem será válida para as competições e obedecerá aos seguintes critérios:

5.10.1 O (a) aluno atleta (a) deverá apresentar a sua credencial dos JOGOS para subir na balança, seja na pesagem extraoficial ou oficial.

5.10.2 Caso na pesagem extraoficial, o(a) aluno(a)-atleta estiver dentro dos limites mínimo e máximo de sua categoria de peso sua pesagem será validada.

5.10.3 O (a) estudante-atleta que, na pesagem extraoficial, se apresentar com peso igual ou superior a 1 kg acima do peso da categoria na qual está inscrito, estará automaticamente impedido de participar da competição.

5.10.4 O (a) aluno atleta (a) terá direito apenas a uma única pesagem oficial.

5.10.5 Será eliminado da competição o (a) aluno atleta (a) que não comparecer a pesagem e/ou não atender os limites, mínimo e máximo, da sua categoria de peso.

5.10.6 Os estudantes-atletas do naipe masculino poderão pesar de sunga, enquanto as do naipe feminino poderão pesar de colante.

5.11 O tempo de luta será de 4 minutos para ambos os napes.

5.12 O sistema de apuração obedecerá aos seguintes critérios:

I- Nos confrontos com 2 participantes: melhor de 3 confrontos.

II- Nos confrontos com 3 a 5 participantes: rodízio.

III- Nos confrontos com 6 ou mais participantes: repescagem olímpica.

5.13 Os(as) estudantes/atletas/equipes vencedores da repescagem serão considerados 3º colocados.

5.14 Será facultado aos estudantes/atletas se apresentarem uniformizados, tendo os 2 JUDOGUIS, azul e branco, na medida do possível.

5.15 A pontuação e premiação seguirão os critérios abaixo:

§1º- Serão premiados os estudantes/atletas classificados nas 3 primeiras colocações de cada categoria de peso.

§2º Para premiação e definição da classificação geral de cada Instituição, serão utilizados os seguintes critérios:

I- Será realizada a classificação geral por Instituição do masculino e feminino.

II- Para a definição da classificação geral por Instituição do masculino e feminino serão somadas as pontuações obtidas no torneio individual.

III- O critério de pontuação nas categorias de peso seguirá o disposto abaixo:

1º Colocação - 20 pontos

2º Colocação - 10 pontos

3º Colocação - 5 pontos

4º Colocação - 2 pontos

5ª Colocação - 1 ponto

§3º- Só serão pontuadas as categorias que possuírem no mínimo 2 estudantes/atletas de IF diferentes.

§4º- Não será contabilizada a pontuação, para efeito de classificação, do estudante/atleta que alterar a sua categoria de peso, devido ao fato de não ter alcançado o peso relatado na inscrição.

§5º- Apenas será contabilizada a pontuação, para efeito de classificação, de 2 estudantes/atletas por campus.

5.16 A competição é aberta à participação de estudantes/atletas com graduação mínima estabelecida pela modalidade, sendo:

FEMININO: Azul

MASCULINO: Amarela

PARÁGRAFO ÚNICO - É de responsabilidade de cada Instituição a apresentação de certificado de graduação ou documento similar, expedido pela Federação da modalidade, pela plataforma ZEMPO da CBJ ou pelo professor (SENSEI) do(a) estudante/atleta, ou Liga específica de cada estudante/atleta participante no momento do credenciamento no sistema informático.

5.17 Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação da Modalidade, com a anuência da Comissão de Desportos, observando o regulamento geral e específico dos JIFMS.

6 NATAÇÃO

6.1 Na competição serão obedecidas as regras vigentes da CBDA (Confederação Brasileira de Desporto Aquático), exceto nos casos previstos nos demais artigos deste regulamento e do regulamento geral do JIFMS.

6.2 Cada *campus* poderá inscrever 02 atletas por prova individual e uma equipe nos revezamentos. Cada atleta somente poderá nadar no máximo 03 provas individuais e os revezamentos.

Parágrafo único: A ordem dos revezamentos será entregue a equipe de arbitragem no início da etapa dos mesmos. A arbitragem entregará a papeleta dos revezamentos na primeira etapa.

6.3 O *campus* enviará a relação nominal de seus respectivos alunos por prova até a data estabelecida pela organização. Caso haja necessidade de se fazer substituição de alunos/atletas já inscritos, esta deverá ser feita no congresso técnico, sendo que, o balizamento não será alterado.

6.4 O aluno/atleta deverá se apresentar para a prova de posse do documento oficial exigido de acordo com o Regulamento Geral.

6.5 A piscina estará livre para reconhecimento e aquecimento dos alunos/atletas, em hora a ser determinada no Congresso Técnico da modalidade.

6.6 O balizamento será realizado através de sorteio, após a confirmação das provas.

6.7 A pontuação para aferir o campeão geral masculino e feminino será a seguinte:

1º lugar	9 pontos
2º lugar	7 pontos
3º lugar	6 pontos
4º lugar	5 pontos
5º lugar	4 pontos
6º lugar	3 pontos
7º lugar	2 pontos
8º lugar	1 ponto

Parágrafo único: Os revezamentos terão contagem de pontos em dobro.

6.8 As provas serão realizadas na seguinte ordem:

PRIMEIRA ETAPA:

1. 50m Livre Feminino
2. 50m Livre Masculino
3. 100m Borboleta Feminino
4. 100m Borboleta Masculino
5. 50m Peito Feminino
6. 50m Peito Masculino
7. 200m Livre Feminino
8. 200m Livre Masculino

SEGUNDA ETAPA:

1. 100m Peito Feminino
2. 100m Peito Masculino
3. 50m Costas Feminino
4. 50m Costas Masculino
5. 100m Medley Feminino
6. 100m Medley Masculino
7. 4x50m Livre Feminino
8. 4x50m Livre Masculino

TERCEIRA ETAPA:

1. 100m Costas Feminino
2. 100m Costas Masculino
3. 50m Borboleta Feminino
4. 50m Borboleta Masculino
5. 100m Livre Feminino
6. 100m Livre Masculino
7. 4x50m Medley Feminino
8. 4x50m Medley Masculino

6.9 A premiação deverá ser realizada de acordo com o andamento da competição.

6.10 Recursos, o *campus* que tenha se sentido prejudicado por irregularidade acontecida durante o desenvolvimento das provas poderá interpor recurso no prazo máximo de 2 (duas) horas após a divulgação oficial do resultado da prova. Os recursos deverão ser encaminhados pelo responsável do *campus* à coordenação da modalidade, sempre por escrito em modelo que será disponibilizado pela organização.

6.10.1 Os recursos serão analisados e avaliados pela equipe de arbitragem e pela coordenação da modalidade. Caso haja necessidade será encaminhado à Comissão de Desportos ou Disciplinar, que poderá no julgamento, além de análise nas súmulas, ouvir as partes envolvidas, árbitros, utilização de mídia, fotos, etc. para melhor decisão e tomar as devidas providências.

6.10.2 Para fins do que dispõe o parágrafo anterior, o chefe da equipe de arbitragem registrará a hora do anúncio do resultado de todas as provas.

6.11. A convocação para a etapa regional será realizada por ranking oficial da federação e deverá ter o aval da coordenação da modalidade.

6.12 Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação da Modalidade, com a anuência da Comissão de Desportos, observando o regulamento geral e específico dos JIFMS.

7 TÊNIS DE MESA

7.1 Esta modalidade é aberta para alunos/atletas inscritos nos naipes masculino/feminino, individual e por equipe.

7.2 Cada câmpus poderá inscrever até 06 jogadores, sendo que 03 (três) no masculino e 03 (três) no feminino. Os alunos/atletas deverão entregar ao Árbitro Geral o crachá de credenciamento.

7.3 Durante os jogos serão obedecidas às regras da Confederação Brasileira de Tênis de Mesa (CBTM), salvo o estabelecido neste Regulamento e no Regulamento Geral do JIFMS.

7.4 Os alunos/atletas deverão comparecer ao local de competição com antecedência, estar de posse de sua raquete coberta de borracha nos dois lados com cores distintas em cada lado, e trajando uniformes adequados (tênis, meias, shorts, camisetas/coletes; não será permitido o uso de camiseta/colete que coincida com a cor da bola em jogo).

Parágrafo único A competição será realizada com bolas de 40 mm.

7.5 Da forma de disputa.

7.5.1 Competição Individual.

Cada *campus* poderá inscrever 2 atletas no masculino e 2 feminino para as disputas individuais. Com até 5 (atletas) atletas a competição será realizada no sistema de rodízio simples. Com 6 (seis) ou 8 (oito) atletas serão divididos separadamente em duas chaves. Com 9 (nove) ou mais atletas serão divididos em chaves de três, quatro ou cinco atletas e cruzamento olímpico. Classificam-se os dois melhores de cada chave no sistema de rodízio simples. A fase semifinal será realizada em sistema de cruzamento olímpico.

7.5.2 Competição por Equipes.

A competição por equipe será disputada em sistema Davis (AxX, BxY, Dupla, AxY, BxX) em rodízio simples na fase classificatória e fase final em eliminatória simples (cruzamento olímpico).

O *campus* será representado por 1 (uma) equipe masculina e 1 (uma) equipe feminina.

Com até 5 (cinco) equipes a competição será realizada no sistema de rodízio simples. Com 6 (seis) ou 8 equipes serão divididos separadamente em duas chaves. Com 9 equipes, serão divididos em 3 chaves com 3, classificando os primeiros de cada chave, mais o segundo melhor geral. A fase semifinal será realizada em sistema de cruzamento olímpico, sendo A com B e C com o segundo melhor geral.

7.6 Será considerado campeão de cada naipe (masculino e feminino), o *campus* que somar o maior nº de pontos obtidos nas competições individuais e em equipes, conforme tabela abaixo.

Colocação	Individual	Equipe
1º Colocado	09 pontos	14 pontos
2º Colocado	07 pontos	10 pontos
3º Colocado	05 pontos	08 pontos
4º Colocado	03 pontos	06 pontos
5º Colocado	02 pontos	04 pontos
6º Colocado	01 ponto	01 ponto

7.7 Para classificação das equipes será observada a seguinte pontuação: Vitória – 3 pontos.

Derrota – 1 ponto.

Parágrafo único – O aluno/atleta que perder por WxO terá todos os seus confrontos anteriores e futuros tornados sem efeito e será eliminado da competição. O participante vencedor marcará 2 sets a zero e pontuação de 11x0, 11x0.

7.8 São critérios de desempate para eventual necessidade de classificação:

- 7.8.1 Confronto direto (se for entre dois atletas ou equipes);
- 7.8.2 Maior saldo de **sets** vencidos;
- 7.8.3 Maior saldo de pontos;
- 7.8.4 Maior número de pontos adquiridos;
- 7.8.5 Menor número de pontos sofridos;
- 7.8.6 Sorteio.

Parágrafo Único Caso o empate se estabeleça entre três ou mais equipes, serão adotadas os critérios acima, excetuando-se o confronto direto.

7.9 A delegação que se sentir prejudicada por irregularidade acontecida durante o desenvolvimento das partidas poderá interpor recurso no prazo máximo de 15 (quinze) minutos após o término da partida. Os recursos deverão ser encaminhados ao Coordenador de Tênis de Mesa, sempre por escrito e assinado pelo chefe de delegação ou responsável pela modalidade do *campus*.

Parágrafo Único A Comissão Disciplinar poderá, no julgamento, além da análise das súmulas, ouvir as partes envolvidas: árbitros, utilização de vídeo, fotos, etc., para melhor decisão e tomada de providências.

7.10 Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação da Modalidade, com a anuência da Comissão de Desportos, observando o regulamento geral e específico dos JIFMS.

8 – VOLEIBOL

8.1 A competição de Voleibol será realizada de acordo com as Regras Oficiais da CBV, juntamente com o Regulamento geral e estabelecidas neste regulamento.

8.2 Os jogos serão realizados em melhor de **três sets de 25 pontos** na fase classificatória e semifinal. Na fase final os jogos serão realizados em melhor de **três sets de 25 pontos**.

8.3 Para classificação das equipes será observada a seguinte pontuação:

Vitória 2x0 - 3 pontos.

Vitória 2x1 - 2 pontos

Derrota 2x1 – 1 ponto

Derrota por 2x0 – 0 ponto

W x O – 0 ponto

8.3.1 – A equipe que se ausentar em alguma partida, receberá 00 (zero) pontos e não ficará impedido de participar dos próximos jogos, apenas sofrerá as sanções do jogo que perdeu por W.O. Neste caso será definido 2 sets a 0 para a equipe presente a título de contagem de sets vencidos, com o placar de 25 (vinte e cinco) a 0 (zero).

8.4 Os critérios de desempate adotados para critério de classificação, entre duas ou mais equipes, serão os seguintes:

- 8.4.1 Confronto direto
- 8.4.2 Saldo de Sets;
- 8.4.3 Saldo de pontos;
- 8.4.4 Sets average;
- 8.4.5 Pontos average;
- 8.4.6 Sorteio.

8.5 Nos Uniformes, preferencialmente com **NUMERAÇÃO** na frente e costas das camisetas/coletes, e prioritariamente, com tarja de capitão abaixo do número na parte da frente.

8.5.1 No caso do líbero, este deverá ser identificado com uniforme diferenciado dos demais jogadores, que deverá ser a camiseta/colete de cor contrastante e identificado na súmula de jogo.

8.6 Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação da Modalidade, com a anuência da Comissão de Desportos, observando o regulamento geral e específico dos JIFMS.

9 VÔLEI DE PRAIA

9.1 A competição de VÔLEI DE PRAIA dos JIFMS será realizada de acordo com as Regras Oficiais da **CBV**, pelo regulamento geral e específico.

9.2 Cada *campus* poderá participar com 01(uma) dupla Masculina e 01(uma) dupla Feminina. Cada dupla é composta por apenas dois jogadores que devem estar sempre em jogo, não havendo reservas.

9.3 Não será permitida a substituição de jogadores após o Congresso Técnico. Após a confirmação das duplas pelos *campi* participantes, só poderá haver troca de jogadores, conforme definido no Regulamento Geral dos JIFMS.

9.4 Os jogos serão realizados em um set de 21 pontos, com exceção da final que será disputadas em melhor de 3 (três), sendo os 2 primeiros sets de 21 pontos, caso haja necessidade do set desempate, este será de 15 pontos.

9.5 Para classificação das equipes será observada a seguinte pontuação: Vitória – 3 pontos. Derrota – 1 ponto. W x O – 0 ponto

9.4.1 No caso do W x O, a equipe vencedora marcará três pontos e será computado 1 set a zero e pontuação de 21x0.

9.5 Os critérios de desempate adotados para critério de classificação, entre duas ou mais equipes, serão os seguintes:

- 9.5.1 Confronto direto (entre duas equipes);
- 9.5.2 Saldo de pontos
- 9.5.3 Pontos average;
- 9.5.4 Sorteio.

9.6 UNIFORME: Tanto para o masculino, como para o feminino: Preferencialmente camiseta, top e/ou colete da mesma cor e modelo, com numeração na frente e atrás e Bermuda, Calção, Short e/ou Sunquíni da mesma cor (podendo ter propaganda impressa no

Uniforme – exceto propaganda política, de bebida alcoólica ou de cigarro). Viseiras, bonés, óculos escuros, estabilizadores e demais adereços podem ser diferentes e conter ou não publicidade.

9.7 O SISTEMA DE DISPUTA será de acordo com o regulamento geral da competição.

9.8 Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação da Modalidade, com a anuência da Comissão de Desportos, observando o regulamento geral e específico dos JIFMS.

10 XADREZ

10.1 A Competição de Xadrez será realizada na categoria Convencional de acordo com as Regras Oficiais da Federação Internacional de Xadrez (FIDE), adotadas pela Confederação Brasileira de Xadrez (CBX), salvo o estabelecido neste Regulamento.

10.2 A competição será individual nos gêneros masculino e feminino, com a possibilidade de participação de até 4 atletas, em cada gênero, por campus.

10.2.1 A relação nominal deverá ser entregue nos prazos estabelecidos pelo Regulamento Geral, sob pena de não participação nos jogos.

10.3 O estudante deverá comparecer ao local de competição com antecedência e de posse do crachá de identificação, sendo obrigatório a sua utilização durante a partida.

10.4 Todo Atleta ou Técnico, para ter condição de participação, antes do início de cada rodada, deverá apresentar sua credencial à equipe de arbitragem.

10.5 A competição será disputada pelo sistema SUIÇO. Até 8 participantes as disputas serão realizadas em 6 rodadas. Entre 9 e 12 inscritos, serão 7 rodadas.

10.6 O tempo de jogo será de 15 (quinze) minutos para cada jogador.

10.6.1 A arbitragem poderá tolerar atrasos que não ultrapassem o prazo de 15 minutos com relógio acionado, ou prazo estipulado no congresso técnico da modalidade.

10.7 Contagem dos pontos:

10.7.1 – Vitória: 1,0 ponto;

10.7.2 – Empate: 0,5 ponto;

10.7.3 – Derrota: 0 ponto.

10.8 Para apuração dos vencedores, depois de apurados todos os resultados, será declarada(o) campeã(o) quem obtiver o maior número de pontos ao final de todas as rodadas.

10.9 Serão adotados, pela ordem, os seguintes critérios de desempate:

10.9.1 – número de vitórias;

10.9.2 – confronto direto;

10.9.3 – número de vitórias com as negras;

10.9.4 – menor número de WxO.

Parágrafo Único Caso persista o empate na competição, será realizado um sorteio para definir as colocações.

10.10 Permanece vigente a regra que determina “peça tocada é peça jogada”.

10.11 O jogador deve acionar o relógio com a mesma mão que moveu a peça.

10.12 É proibido acionar o relógio usando peça capturada;

10.12.1 É proibido manter a mão sobre o pino do relógio, bater com força, segurar ou derrubá-lo.

10.12.2 A seta é considerada caída quando o árbitro acusar ou for feita uma reclamação por parte de um dos jogadores envolvidos na partida.

10.13 Se as duas setas estiverem caídas e for impossível determinar qual delas caiu anteriormente, considera-se que a partida terminou empatada.

10.14 A arbitragem poderá aceitar empates de comum acordo, desde que sejam realizados pelo menos 15 lances.

10.14.1 É expressamente proibido trazer celulares, eletrônicos ou outros meios de comunicação no salão de jogos. Se o celular de um jogador tocar durante alguma partida, este jogador será declarado perdedor da partida.

10.15 A instituição sede disponibilizará à competição o material abaixo:

10.15.1 – Jogo de peças padrão oficial;

10.15.2 – Relógio de xadrez em bom estado de funcionamento;

10.16 A Reunião Técnica da modalidade com os representantes das equipes participantes tratará exclusivamente de assuntos ligados à competição, tais como normas gerais, ratificação de inscrições, além de outros assuntos correlatos.

10.17 A ordem dos tabuleiros deverá ser entregue à organização no Congresso Técnico.

10.18 O atleta que estiver cumprindo penas disciplinares estará impedido de participar dos demais jogos desta modalidade até o total cumprimento de sua pena.

10.19 Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação da Modalidade, com a anuência da Comissão de Desportos, observando o regulamento geral e específico dos JIFMS.